**Minden Airport**

Slogan: Where dreams take flight: Minden Airport.

Case Study Minden Airport

Das Thema unserer Case Study ist ein Datenbank Management System für

Einen Flughafen namens Minden Airport. Dabei fokussieren wir uns auf den Personenverkehr.

Das Ziel dieser Casestudy ist es eine Datenbank Anwendung zu kreieren, welche auf unserer Datenbank basiert. Dabei ist es wichtig die Anwendung über sogenannte Views zu realisieren und einmal die Sicht des Kunden und des Mitarbeiters zu implementieren.

Dafür haben wir uns Entschieden ein Ticketbuchungsystem dazustellen.

Des weiteren ist eine weitere Applikation geplant, welche um das Personal des Flughafens zu Managen.

Hier ist es essenziell wichtig, dass die Kunden eine andere Ansicht und Berechtigungen, als die Mitarbeiter haben. Kunden müssen nur sehen, für welche Flüge es noch Tickets gibt. Ein Mitarbeiter muss darüber hinaus noch sehen, wie ausgelastet ein Flug ist und möglicherweise Passagiere umsetzen oder auf andere Flüge verteilen.

Für unsere technische Umsetzung benutzen wir eine Oracle Datenbank und eine Rest API in GO. Weiterhin benutzen wir React für die Website und React und Electron oder Swing für die Desktop Anwendung.

Funktionalität: Die Desktopverison ist für die Mitarbeiter geplant, während die Website für die Kunden zugänglich sein soll. Außerdem soll es ein Login geben, nach welchem Tickets und Flüge einsehbar sein sollen.

Für unser Vorgehen haben wir GitHub für unsere Zusammenarbeit, Discord und WhatsApp als Kommunikationswege benutzt. Für unsere Arbeit haben wir Docker benutzt, um einen Dev Container aufzusetzen, in welchem wir Arbeiten können.

Um unseren Zeitplan einzuhalten haben wir unsere Meilensteine in Jira definiert.